А.0 Начало;

А.1 Создаём функцию поиска последнего четверга месяца;

А.2 Ввод n;

А.3 Вывод 12 дат через функцию поиска;

А.4 Остановка;

Словесное описание функции нахождения последнего четверга месяца будет иметь вид:

АХ.0 getLastThursday;

АХ.1 Цикл While пока день не равен Четвергу выполнять AX.2, иначе AX.3

АХ.2 dt = dt.AddDays(-1);

АХ.3 Возврат dt;

Б.0 Начало;

Б.1 Ввод k;

Б.2 n = rand.Next(1, 11);

Б.3 Цикл While пока k > 0 выполнять Б.4, иначе Б.

Б.4 Ввод х;

Б.5 Если x < n то выполнить Б.6, иначе Б.11;

Б.6 k = k – 1;

Б.7 Если k == 0 то выполнить Б.8, иначе Б.10;

Б.8 Вывод: Попытки закончились;

Б.9 break;

Б.10 Вывод: Больше;

Б.11 Если x > n то выполнить Б.12, иначе Б.17;

Б.12 k = k – 1;

Б.13 Если k == 0 то выполнить Б.14, иначе Б.16;

Б.14 Вывод: Попытки закончились;

Б.15 break;

Б.16 Вывод: Больше;

Б.17 Если x == n, то выполнить Б.18;

Б.18 Вывод: Вы угадали!!!  
Б.19 break;

Б.20 Остановка.

В.0 Начало;

В.1 Массив a = new int[] {1, 2, … , 10};

В.2 Цикл While пока a[0] == 1 || … || a[9] == 10 выполнять В.3, иначе В.8;

В.3 Для всех i от 0 до 9 выполнять В.4 иначе В.8;

В.4 x = rand.Next(i + 1);

В.5 temp = a[i];

В.6 a[i] = a[x];

В.7 a[x] = temp;

В.8 Для всех i от 0 до a.Length выполнять В.9 иначе В.10;

В.9 Вывод a[i];

В.10 Остановка.

Г.0 Начало;

Г.1 Ввод S;

Г.2 count = 0;

Г.3 Для всех a от 1 до S выполнять Г.4 иначе Г.14;

Г.4 Для всех b от 1 до S выполнять Г.5 иначе Г.14;

Г.5 Для всех c от 1 до S выполнять Г.6 иначе Г.14;

Г.6 a2 = Math.Pow(a, 2);

Г.7 b2 = Math.Pow(b, 2);

Г.8 c2 = Math.Pow(c, 2);

Г.9 Если (a2 + b2 == c2) то выполнять Г.10, иначе Г.3;

Г.10 x = (a2 + 2 \* a \* b + b2 - c2) / 4;

Г.11 Если (x <= S) то выполнить Г.12;

Г.12 Вывод a, b, c, S;

Г.13 count = count + 1;

Г.14 Если (count ==0) то выполнить Г.15;

Г.15 Вывод Треугольников не существует;

Г.16 остановка.

Д.0 Начало;

Д.1 Создаём функцию генерации чисел;

Д.2 Ввод a, b;

Д.3 Для всех i от 1 до 100 выполнять Д.4;

Д.4 Вывод сгенерированного числа с помощью Gen(a, b);

Д.5 Остановка.

Словесное описание функции генерации чисел будет иметь вид:

ДХ.0 Gen;

ДХ.1 Random rand = new Random();

ДХ.2 Возврат rand.Next(a + 1, b - 1);